

IONUȚ CAVA

Tulcea, România
Data nașterii: 14/09/1988

ionut.cava@yahoo.com
ro.linkedin.com/in/ionutcava/
Mobil: +44 7982 153 898

COMPETENȚE ȘI APTITUDINI

Experiență de programare:

C/C++ folosind STL și librăriile Boost	4+ ani comercial 10+ ani independent
C# & Java	1 an comercial per limbaj 3 ani academic
PHP + SQL + HTML4.x + JavaScript & XML	3+ luni comercial 2+ ani academic
C#, VB6, VB.NET, ASM, Prolog, LiSP	4+ luni comercial 1 an academic
LUA	3+ luni comercial

Tehnologii și medii de lucru:

- **OpenGL** (experiență independentă, inclusiv principii AZDO și indirect rendering).
- **MS Visual Studio 20xy** (mediul de dezvoltare principal începând cu versiunea 2005).
- **Unity 3D**
- **Linux** (3 ani comercial cu distribuțiile Debian, Fedora și Ubuntu).
 - Dezvoltare aplicații C/C++ folosind Code::Blocks, Eclipse și gcc/g++.
- Cunoștințe de bază **CMake** (folosind Cmake-GUI).
- **Revision control** folosind Subversion și Git
- **Mathworks Matlab și Wolfram Mathematica** (2 ani de experiență academică).

Aptitudini analitice și de dezvoltare software:

- Ca și student de Informatică am petrecut anii de studenție dezvoltând aplicații specializate, încercând să găsim soluția optimă aferentă fiecărei probleme de informatică sau matematică din cadrul cursurilor, ajutându-mă să-mi dezvolt abilitățile analitice și cele de soluționare a problemelor complexe.
- În timpul studiilor de licență am început să dezvolt un framework pentru medii virtuale ce putea fi adaptat fiecărei probleme sau sarcini primite în cadrul cursurilor. Acesta a stat la baza lucrării de licență și a fost extins și adaptat pentru fiecare curs din cadrul masteratului. În prezent, acest proiect cuprinde mai multe module folosite pentru randare, fizică, inteligență artificială (bazată pe sistemul GOAP), rețelistică, input multi-modal și procesare audio. Dezvoltând acest framework, am căpătat experiență de lucru cu OpenGL, C++, librăriile Boost, multi-threading și diverse alte tehnologii și principii. Deoarece codul a fost folosit ca inspirație pentru teme de licență și disertație a mai multor studenți dar și pentru diverse alte proiecte, tot codul este oferit ca și proiect open-source sub licență MIT.

Abilități sociale:

- Membru al unei echipe indie (4 membri) dezvoltând software 3D open-source (Divide-Studio).
- Membru al unui cerc local de informatică în perioada 2001 – 2003 și al unui cerc de Judo în perioada 2002 - 2006, ambele promovând lucrul în echipă.
-

Competențe organizaționale:

- Lucrând part-time ca programator PHP în ultimul semestru al studiilor de licență și reușind să finalizez lucrarea de diplomă am putut obține un echilibru între studii, muncă pentru a-mi plăti cazarea și taxele de examen și menținerea unei vieți sociale active precum și continuarea dezvoltării propriului framework.

EDUCAȚIE ȘI CALIFICĂRI

2010 - 2012: **Universitatea “Ovidius” Constanța, România,**
MSc: Medii virtuale multi-modale distribuite.

- **Discipline:** Realitate augmentată, Sisteme multi-modale, Medii virtuale, Inteligență artificială aplicată, Sisteme distribuite, Procesarea automată a limbajului natural, Analiza și reconstrucția avansată de imagini, Sisteme multi-agent, Interfețe omniprezente, Web semantic și Ontologii.
- **Temă disertație** Simularea unei strategii militare într-un mediu virtual pe bază de agenți.

2007 – 2010: **Universitatea “Ovidius” Constanța, România.**
BSc: Informatică și Matematică Aplicată

- **Discipline:** Tehnici avansate de programare, Tehnici de optimizare, Rețele de calculatoare, Grafică pe calculator, Algoritmi în actuariat, Sisteme de Securitate Informatică, Tehnologii Web, Inteligență artificială, Sisteme de gestiune a bazelor de date, Sisteme de Operare, Limbaje Formale, Arhitectura Sistemelor de Calcul, Multiple discipline de analiză matematică, algebră și geometrie.
- **Temă licență:** Generarea și animarea dinamică a vegetației într-un mediu virtual.

2003 – 2007: **Colegiul “Brad Segal” Tulcea, România**
Atestat tehnician operator tehnică de calcul

- **Discipline:** Electronică Digitală, Electronică Analogică, Baze de Date, Tehnologii Web.

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

Iulie 2009 – August 2009: **Tehnician hardware și software la eXtrem Computers, Tulcea**
<http://www.x3m.ro>

- Servicii depanări hardware și software.
- Servicii de mentenanță a infrastructurii de rețea (eXtrem fiind un ISP local).

Februarie 2010 – Mai 2010: **Programator PHP la RS MEDIA SOFTWARE, Constanța**
<http://www.rsjoomla.com>

- Dezvoltarea de componente comerciale pentru CMS-ul Web Joomla PHP + SQL + AJAX
- Dezvoltarea componentei “RSFeedback!”

Iunie 2012 – Ianuarie 2013: **Muncitor necalificat în construcții**

- Extinderea unui imobil din orașul Tulcea în cadrul unei echipe de 4 oameni.
- Efectuarea instalației electrice respectând normativul I7-2011.â

Septembrie 2013 – Martie 2014: Programator la Gameloft S.A. București

- Android debugging (C++ și JNI) pentru Brothers in Arms 3 (proiect anulat)
- Programator UI și stat system în LUA/C++ pentru Captain America 2 (creditat)

Octombrie 2010 – Prezent (off-hours): Programator independent C++ la Divide Studio

<http://www.divide-studio.com>

- Dezvoltarea unui framework pentru medii virtuale, open-source, folosind C++.
- Oferirea de suport tehnic la cerere.

Iunie 2014 – Noiembrie 2014 : Programator C# la DAC Beachcroft LLP

<http://www.dacbeachcroft.com>

- Dezvoltare de Case Management Systems
- Oferire de suport tehnic.

Noiembrie 2014 – Septembrie 2017: Programator C++/Java la Cabot Communications

<http://www.cabot.co.uk/>

- Dezvoltare de software embedded C++ pentru STB/Smart TV
- Dezvoltare OS pentru Smart TVs pe bază de Android TV

Septembrie 2017 – Prezent: Game Developer la Reach Robotics

<https://www.reachrobotics.com>

- Dezvoltare aplicații mobile de realitate augmentată în Unity / C#
- Game Development, Analytics, Networking, AR

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Limbi străine cunoscute (autoevaluare):

- Engleză: Vorbire – C2, Scriere – C1
 - Atestat de competență lingvistică în domeniul informaticii.
 - 2 ani de studiu tehnic în cadrul facultății.
- Franceză: Vorbire – A1, Scriere – A1
- Spaniolă: Vorbire – A1, Scriere – A1

Informații suplimentare:

- Am studiat electronică 4 ani și informatică 2 ani în timpul liceului ca și activități extracuriculare.